



Con la evolución de las soluciones de seguridad por video, Arteco ha decidido enriquecer su oferta con **VCA**: la suite de análisis de video que lleva la licencia Extreme o uSee al nivel más avanzado de inteligencia. Al analizar constantemente los movimientos y comportamientos de personas y objetos dentro de su entorno, VCA puede **extraer automáticamente la información más significativa de las transmisiones de video** y mostrarlas en forma de alarmas al usuario.

Gracias al reconocimiento de modelos en los datos recopilados y su clasificación automática, los algoritmos **VCA pueden mejorar la eficiencia** de los sistemas de seguridad, reducir los costos de gestión y disminuir los márgenes de riesgo con la perspectiva de nuevos desarrollos en el horizonte.

La suite VCA es una aplicación independiente que debe instalarse en una estación de trabajo dedicada con sistema operativo Windows o en una máquina virtual que se ejecuta en un entorno Windows.

COMO FUNCIONA

VCA procesa los videos, **identifica los objetos en el flujo de video** (personas, vehículos y otros elementos) y los indexa para que las grabaciones puedan ser identificadas y analizadas fácil y rápidamente para varios propósitos:

- 1) realizar investigaciones posteriores al evento e investigaciones forenses;
- 2) mejorar el estado de seguridad en tiempo real.





DEEP LEARNING

La tecnología VCA se basa en el modelo de aprendizaje automático de Deep Learning, que puede procesar transmisiones de video y detectar y clasificar simultáneamente todos los objetos que aparecen en la pantalla.

VCA está equipado con tres motores de Deep Learning.

DEEP LEARNING OBJECT TRACKER

Clasifica y analiza las siguientes clases de objetos.

Personas · Furgonetas

CochesMáquina elevadoraCamionetasAutobúsBolsas

DEEP LEARNING PEOPLE TRACKER

Permite la clasificación automática de las personas y caras presentes en la escena, por lo que es especialmente adecuado en los siguientes casos: Seguimiento de asistencia y Recuento de personas.

DEEP LEARNING FISHEYE TRACKER

Permite la detección y clasificación humana en cámaras ojo de pez, sin necesidad de calibración o corrección de imagen.

ANALYTICS		
Manipulación	Detección de manipulación, falta de señal de video	
Clasificador de objetos	Calibración 3D confiable y motor de seguimiento de objetos con clases de objetos personalizables.	
Reglas y algoritmos	Presencia, Entrada, Salida, Aparición, Desaparición, Parada, Pausa, Dirección, Conteo, Objeto abandonado, Filtro de color, Filtro de velocidad, Tailgating, Repeatedly, y reglas lógicas AND / OR / NOT	
Deep Learning Object tracker	Detección y clasificación automática de 9 clases de objetos.	
Deep Learning People tracker	Detección y clasificación automática de personas y rostros.	
Deep Learning Fisheye tracker	Detección y clasificación humana con cámaras ojo de pez.	

Requisitos mínimos del sistema		
os	Windows 10	
СРИ	Intel i3 generación 10 o posterior, o serie Intel Xeon E	
RAM	8GB o mayor	
GPU	NVIDIA Cuda Toolkit 12.0 o superior	
Network	Ethernet, 1 Gigabit	
HDD Space	1TB HDD	
Arteco VMS Version	22.0 o posterior	
Requisitos mínimos de la cámara		
Encoder video stream	H.264, H.265	
Resolución	320*240	
Framerate	10 fps	

Requisitos del sistema recomendados		
os	Windows 10	
СРИ	Intel i7 o i9 generación 10 o posterior, Intel Xeon W series o posterior	
RAM	16GB o mayor	
GPU	NVIDIA Cuda Toolkit 12.0 o superior	
Network	Ethernet, 1 Gigabit	
HDD Space	1TB HDD	
Arteco VMS Version	22.0 o posterior	
Requisitos de cámara recomendados		
Encoder video stream	H.264, H.265	
Resolución	480P	
Framerate	15 fps	

Motocicletas

